

GAME ENGINEERING UND VISUAL COMPUTING

MASTER OF SCIENCE

SCHÖN HIER

KEMPTEN Hauptstadt des Allgäus, Römerstadt, historisch, heiter, bunt, kultureller Mittelpunkt, lebenswert #seitenweiseanders

FÜR SPORTIES Allgäuer Alpen, Mountainbiking, Touren, Ski und Boarden, Klettern, Wassersport...

NATUR PUR Chill' an Berg und See

DAHEIM Hier gibt es bezahlbare Wohnungen, WGs und Wohnheime für Studierende









HIER IST MEHR KOMPETENZ FÜR DICH DURCH DRIN VERNETZTE VIELFALT

- + Moderne Infrastruktur und Ausstattung in Hörsälen, Laboren und Bibliothek
- + Campus der kurzen Wege
- + Innovative Lehrmethoden und praxisorientierte Projekte
- + Kleine Gruppen für eine persönliche Betreuung und Beratung



- + Auf Wunsch noch mehr Praxis: Studium mit vertiefter Praxis
- + Starkes Unternehmensnetzwerk: lokal, regional und darüber hinaus
- + International:

 über 100 Partnerhochschulen weltweit,
 interkultureller Austausch durch
 "Incomings", eigenes Sprachenzentrum
- + Verknüpfung von Lehre und Forschung
- + Familienfreundlich

FRAG RUHIG

STUDIENBERATUNG

0831 2523-308

studienberatung@hs-kempten.de

FACHSTUDIENBERATUNG

Prof. Dr. Bernd Dreier bernd.dreier@hs-kempten.de

#HSKEMPTEN

Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten Bahnhofstraße 61 87435 Kempten, Allgäu

BEWIRB DICH

WANN Wintersemester: April – 15.07., Sommersemester: 15.11. – 15.01.

START Winter- und Sommersemester

VORAUSSETZUNGEN

Abgeschlossenes Studium Informatik – Game Engineering, Gesamturteil mind. "gut" oder gleichwertiger Diplom- bzw. Bachelorstudiengang

+ Weitere individuelle Voraussetzungen

VORAUSSETZUNGEN + BEWERBUNG

HS-KEMPTEN.DE/BEWERBUNG





REGELSTUDIENZEIT 3 Semester

STUDIENBEGINN Sommer- und Wintersemester

STUDIENTYP Vollzeit, Teilzeit,
Studium mit vertiefter
Praxis

ECTS-PUNKTE 90

FAKULTÄT Informatik

SPRACHE Deutsch

AKKREDITIERUNG ASIIN

TEILNEHMERZAHL unbegrenzt



FÜR DICH, WENN

- du dich für Games, Computergrafik,
 Virtual und Augmented Reality oder
 Simulation und Visualisierung begeisterst
- du digitale Welten zum Leben erwecken willst
- du forschungsnahe Verfahren und Algorithmen der Bereiche Game Engineering, Virtual, Augmented und Mixed Reality oder Simulation verstehen und umsetzen möchtest

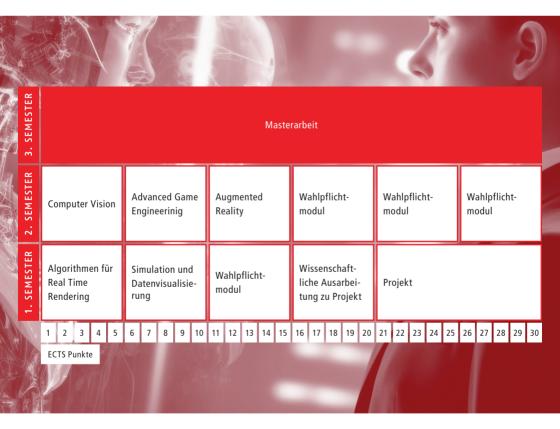
PRAXIS

Projektarbeit, die Praxis mit einem wissenschaftlichtheoretischen Teil verbindet:

Gezielte Förderung deiner Analysekompetenz forschungsnaher Themen inklusive Adaption und Weiterentwicklung.

DAS LERNST DU

- Zusammenspiel von Game Engineering und Visual Computing
- Zielführende Anwendung in vielfältigen Projekten
- Simulation und Visualisierung



TOLLE AUSSICHTEN

BERUF

 Informatiker*in mit besonders attraktiven Gehaltsaussichten

BRANCHEN

Gamesbranche | Automobilbranche | Maschinenbau | Medizin | Baubranche

+ MÖGLICHKEITEN ZUR PROMOTION "Die Studieninhalte [...] bringen für jeden etwas, das ihn interessiert. Die [...] Professoren sind motiviert [...] Übungen sind sehr praktisch gestaltet, versuchen das Thema Gaming aufzugreifen und bringen Studenten wirklich weiter."

Amira | Masterabsolventin

MEHR ZUM STUDIENGANG

HS-KEMPTEN.DE/MG



Game Engineering und Visual Computing